**Priekuļu kausa izcīņa šautriņu mešanā 2025**

Sacensību nolikums

Apstiprina, sporta koordinators: Ēriks Bauers

Tālr. 28602877

e-pasts: [eriks.bauers@cesunovads.lv](mailto:eriks.bauers@cesunovads.lv)

**Sacensību mērķis un uzdevums:**

Popularīzēt šautriņu mešanas kustību. Sacensību mērķis ir noteikt labākos šautriņu metējus, piesaistīt jaunus spēlētājus un organizēt šautriņu mešanas kustību Cēsu novadā un Vidzemē. Veicināt šautriņu mešanas spēlētāju meistarības izaugsmi.

**Sacensību norises vieta un laiks:**

Sacensības norisinās **Priekuļos, Priekuļu kultūras namā**. Adrese: Selekcijas iela 6A, Priekuļi, Priekuļu pagasts, Cēsu novads

Sacensību sākums, **30. marts, plkst.12:00, reģistrācija no plkst. 11:30.**

**Organizatori:**

Sacensības organizē ŠMK „Vecpiebalga”, sadarbībā ar Cēsu novada sporta pārvaldi un galveno organizatoru: Ēriku Baueru (Tālr. 28602877). Priekuļu apvienības pārvaldi. Sacensību galvenais tiesnesis – Ilgvars Lācis (mob. 29183803).

**Dalībnieki:**

Sacensībās var piedalīties ikviens interesents bez vecuma, reģionālā un dzimuma

ierobežojuma, kurš apguvis šautriņu spēles pamatus un ievēro sacensību noteikumus.

Dāmas un kungi spēlē kopā. Jaunieši līdz 14 gadu vecumam startē atsevišķi.

Atsevišķi startē Amatieru grupa, bez šautriņu mešanas priekšzināšanām.

**Pieteikšanās:**

Reģistrēties sacensībām iespējams sacensību norises vietā vai iepriekš piesakot savu dalību uz e-pastu [eriks.bauers@cesunovads.lv](mailto:eriks.bauers@cesunovads.lv) vai telefoniski 28602877. Pieteikšanās uz vietas līdz plkst. 11:50.

**Vērtēšana:**

Turnīru izspēles kārtība:

**Meistaru grupa** - Turnīrā tiek spēlēta spēle 501 ar dubulto nobeigumu. Sacensības sākotnēji

notiek apakšgrupās (ar izlozes palīdzību). Pirmajā kārtā spēlētāji netiek „izsēti”. Apakšgrupu turnīrā spēles notiek līdz divu trīs vai četru legu uzvarai (atkarībā

no dalībnieku skaita).

Izslēgšanas spēles norisinās pēc divmīnuss sistēmas, uzvarētāju zarā spēles līdz 3 legu

uzvarai, bet zaudētāju zarā līdz 2 legu uzvarai. Ja spēlētāju skaits 40 vai vairāk, tad

izslēgšanas spēles pēc vienmīnuss sistēmas. Spēles sākumu nosaka, metot pa centru

(„Bullis”). Pie rezultāta 2:2 (1:1) pirmais met, kurš sāka pirmo legu. Apakšgrupās spēlē pēc

apļa sistēmas, katrs ar katru. Par uzvarētu spēli dalībnieks saņem 1 p., par zaudētu 0 punktus.

Ja apakšgrupās diviem vai vairākiem dalībniekiem ir vienāds punktu skaits, tad skatās:

1. Legu attiecību visās spēlēs;

2. Savstarpējās spēles;

3. Legus savstarpējās spēlēs;

4. Pārspēle „501” līdz 2 legu uzvarai.

Dāmām 50 punktu handikaps, spēlējot pret kungu (dāma no handikapa drīkst atteikties).

Ja legs netiek pabeigts līdz 51. bultai, tad spēles dalībnieki esošajā spēles kārtībā met 3 bultu

summu, lielākā summa nosaka lega uzvarētāju.

Katrā kārtā no apakšgrupām neizkļuvušies dalībnieki, izspēlē „gandarījuma turnīru”.

Spēlētājiem uz spēli jāierodās 5 minūšu laikā, pretējā gadījumā tiek ieskaitīts zaudējums, kā

arī jāpiedalās spēļu tiesāšanā.

Galvenais tiesnesis ir tiesīgs lemt par spēlētāja diskvalifikāciju, ja tas nepiedalās tiesāšanā,

izturās necienīgi pret pārējiem sacensību dalībniekiem, lamājās vai ir stiprā alkohola vai citu

apreibinošo vielu iespaidā.

Galvenais tiesnesis ir tiesīgs mainīt sacensību nolikumu, ja tas ir nepieciešams neparedzētu

apstākļu dēļ.

**Amatieru un jauniešu grupa līdz 14 gadu vecumam**. – Sacensības izspēlē pēc pieteikušos dalībnieku skaita. Dalībnieki izspēlē noteiktu punktu summu, bez dubultā nobeiguma.

**Apbalvošana:**

Katrā grupā 1. – 3. vietas ieguvēji saņems medaļas un piemiņas balvas no turnīra atbalstītājiem.

Informācija:

Papildus informācija par izspēles kārtību zvanot: Sacensību galvenais tiesnesis – Ilgvars Lācis (mob. 29183803). Izmaiņām sacensību norises kārtībā, izmaiņām sacensību kalendārā var tikt mainītas atkarībā no pieteikušos dalībnieku skaita.

Rezultāti tiks ievietoti sportscēsis FB lapā, ŠMK „Vecpiebalga” mājas lapā – www.dartsvecpiebalga.lv un arī Facebook ŠMK “Vecpiebalga” profilā.

Sacensību nolikumu apstiprina sacensību galvenais tiesnesis Ilgvars Lācis.